

KDE Wallpaper Engine plugin

Wallpaper Engine vous permet d'utiliser des fonds d'écran animés sur votre bureau. Différents types de fonds d'écran animés sont pris en charge, notamment les animations 2D, les sites Web, les vidéos et même certaines applications. Choisissez un fond d'écran existant ou créez le vôtre, puis partagez-le sur Steam Workshop ! En outre, vous pouvez utiliser l'application gratuite Wallpaper Engine pour Android pour transférer vos fonds d'écran préférés sur votre appareil mobile Android et emporter vos fonds d'écran animés partout où vous allez.

Pré-requis

L'application Wallpaper Engine via [Steam](#).

Et bien sûr KDE :-)

Installation.

En premier, il faut installer les paquets pré-requis :

```
sudo apt install build-essential libvulkan-dev plasma-workspace-dev gstreamer1.0-libav liblz4-dev libmpv-dev  
python3-websockets qtbase5-private-dev libqt5x11extras5-dev qml-module-qtwebchannel qml-module-  
qtwebsockets make cmake git -y
```

Installation via GIT :

```
# Récupérer le nombre de thread  
NB_CORE=$(cat /proc/cpuinfo | grep -i "^processor" | wc -l)  
  
# Création d'un repertoire spécifique  
mkdir ~/.wallpaper-engine && cd ~/.wallpaper-engine  
  
# Download source  
git clone https://github.com/catsout/wallpaper-engine-kde-plugin.git  
cd wallpaper-engine-kde-plugin  
  
# Download submodule (glslang)  
git submodule update --init
```

```
# Configure
# 'USE_PLASMAPKG=ON': using plasmapkg2 tool to install plugin
mkdir build && cd build
cmake .. -DUSE_PLASMAPKG=ON

# Build
make -j${NB_CORE}

# Install package (ignore if USE_PLASMAPKG=OFF for system-wide installation)
make install_pkg
# install lib
sudo make install
```

Le tout en une seule ligne :

```
sudo apt install build-essential libvulkan-dev plasma-workspace-dev gstreamer1.0-libav liblz4-dev libmpv-dev
python3-websockets qtbase5-private-dev libqt5x11extras5-dev qml-module-qtwebchannel qml-module-
qtwebsockets make cmake git -y && NB_CORE=$(cat /proc/cpuinfo | grep -i "^processor" | wc -l) && mkdir
~/.wallpaper-engine && cd ~/.wallpaper-engine && git clone https://github.com/catsout/wallpaper-engine-kde-
plugin.git && cd wallpaper-engine-kde-plugin && git submodule update --init && mkdir build && cd build &&
cmake .. -DUSE_PLASMAPKG=ON && make -j${NB_CORE} && make install_pkg && sudo make install && echo
'installation terminer'
```

Utilisation.

Reste plus qu'à suivre le tuto sur le [GitHub](#).

Revision #3

Created 6 January 2023 17:47:24 by Julien

Updated 11 January 2023 07:57:41 by Julien